

Initialisierung

```
 $Q \leftarrow \text{empty Queue};$   
forall  $v \in V$  do  
     $e(v) \leftarrow 0;$   
     $d(v) \leftarrow 0;$   
od  
 $d(s) \leftarrow n;$   
forall  $(s, j) \in E$  do  
     $x_{s,j} = u_{sj};$   
     $e(s)- = u_{sj};$   
     $e(j)+ = u_{sj};$   
     $Q.append(j);$   
od
```

Hauptschleife

```
while  $\neg Q.empty()$  do  
     $i \leftarrow Q.pop();$   
    forall  $(i, j)$  in  $G(x)$  do  
        if  $d(i) = d(j) + 1$  then // admissible  
            if  $e(j) = 0$  then  $Q.append(j);$  fi  
             $PUSH(i, j);$   
        fi ;  
        if  $e(i) = 0$  then break ; fi ;  
    od;  
    if  $e(i) > 0$  then // all admissible edges saturated  
         $RELABEL(i);$   
    fi ;  
od
```

PUSH(i,j)

```
 $\delta \leftarrow \min\{ e(i), r_{ij} \};$   
 $x_{ij} \leftarrow x_{ij} + \delta;$   
 $e(i) \leftarrow e(i) - \delta;$   
 $e(j) \leftarrow e(j) + \delta;$   
aktualisiere  $G(x);$ 
```

```
 $RELABEL(i)$  //  $d(i) \leftarrow \min\{ d(j) \mid (i, j) \text{ in } G(x) \} + 1;$ 
```

```
 $dmin \leftarrow 2n;$ 
```

```
forall  $(i, j)$  in  $G(x)$  do  
    if  $d(j) < dmin$  then  $dmin \leftarrow d(j);$  fi  
od  
 $d(i) \leftarrow dmin + 1;$ 
```