

Informatik Projekt

Implementierung und Visualisierung von Graph Algorithmen

Prof. Stefan Näher

Wir werden mit der **LEDA** C++ Bibliothek für kombinatorisches und geometrisches Rechnen Algorithmen für grundlegende Graphprobleme (aus der Grundvorlesung Algorithmen und Datenstrukturen) implementieren und mit Hilfe des Graph Editors **GraphWin** visualisieren.

Hier ein Beispiel für eine Animation der Tiefensuche (DFS)

http://chomsky.uni-trier.de/leda?depth_first_search&graph

und eine Visualisierung von kürzesten Wegen in Graphen

http://chomsky.uni-trier.de/leda?shortest_paths&graph

Ziele des Projekts

1. Implementierung von Graphalgorithmen mit LEDA
2. Visualisierung und Animation der Algorithmen

Quellen

LEDA Buch: Graphen

<http://chomsky.uni-trier.de/leda/download/Graphs.pdf>

LEDA Buch: GraphWin

<http://chomsky.uni-trier.de/leda/download/Book/graphwin.pdf>

LEDA Manual

<http://chomsky.uni-trier.de/leda/download/MANUAL.pdf>